



PÅSKHARENS HEMLIGA TRÄDGÅRD

Namn: _____

UPPDRAG 1 – SUDOKU

5	3				2
6	2		3		1
					
4				2	3
2	4			3	
			2	4	6


 = _____


 = _____


 = _____


 = _____

UPPDRAG 2 VEM HAR EN HARE PÅ SITT ÄGG?

Ni behöver leta efter ledtråden
i bilden för att kunna lösa
denna uppgift.

Nummer					
Namn					
Färg					
Godis					
Djur på ägget					

UPPDRAG 3 – RUTOR

Vad blir? Multiplikationsruta.



9



18

54



10



150



45



 $\div$  $+$  $-$  $= ?$

UPPDRAG 4 – PUSSEL

Hitta pusslet i bilden och lös uppgiften.

Hur många fjärilar finns det? _____

Hur många ballonger finns det? _____

Hur många hjärtan finns det? _____

Hur många bitar har pusslet? _____

Använd talen ovan för att räkna ut följande:

Multipluera det högsta talet och det
lägsta talet med varandra _____

Multipluera de andra två talen med varandra _____

Addera till slut de två produkterna
med varandra _____

UPPDRAG 5 – VAD ÄR ?

$$\text{Korg med ägg} + 3 + \text{kanin} = 99$$

$$13 \cdot \text{ägg} = \text{kanin}$$

$$\text{kanin} - \text{kanin} = 132 \div 4$$

$$68 \div \text{ägg} = 17$$

$$\text{Korg med ägg} - \text{kanin} \cdot \text{ägg} = ?$$

UPPDRAG 6 – SANT ELLER FALSKT

Ringa in de bokstäverna ni får till svar. Använd sedan bokstäverna och sätt dem i rätt ordning. Då får ni ett ord som har med påsken att göra.

	SANT	FALSKT
$40 \div 5 + 8 \times 2 - 10 = 22$	B	K
$24 + 36 \div 6 - 7 \cdot 2 = 8$	L	R
$30 \div 5 \cdot 4 + 10 - 2 = 32$	Å	U
$20 - 6 \div 2 \cdot 3 + 4 = 15$	S	G
$50 - 25 \div 5 + 6 \cdot 3 = 37$	Ä	I
$(9 + 6) \cdot 2 - 10 \div 5 = 28$	P	O
$64 \div 8 - 3 + 2 \cdot 5 = 15$	S	N

KODFORMULÄR – PÅSKHARENS HEMLIGA TRÄDGÅRD

UPPDRAK 1	
-----------	--

=

BOKSTÄVERNA	
-------------	--

UPPDRAK 2	
-----------	--

=

BOKSTÄVERNA	
-------------	--

UPPDRAK 3	
-----------	--

=

BOKSTÄVERNA	
-------------	--

UPPDRAK 4	
-----------	--

=

BOKSTAVEN	
-----------	--

UPPDRAK 5	
-----------	--

=

BOKSTÄVERNA	
-------------	--

UPPDRAK 6	
-----------	--

=

BOKSTÄVERNA	
-------------	--

KODORDET ÄR:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--